



## CONI - FSI CIRCOLO SCACCHI CORSICO

Piazza Giovanni XXIII n° 7  
20094 Corsico (MI)

<http://www.corsicoscacchi.com>

<http://www.biblioscacchi.com>

<http://www.pianetascacchi.com>

In collaborazione con:

- Comune di Corsico – Assessorato alla Cultura
- C.O.N.I. – F.S.I. – Comitato Regionale Lombardo

Organizza il:

# XXXIV TORNEO NAZIONALE "CORSICO SCACCHI"

**Corsico 28 aprile – 1 maggio 2006**

Tornei scacchistici in programma:

- Torneo FSI – Torneo A – Elo > 1999
- Torneo FSI – Torneo B – Elo 1600 – 1999
- Torneo FSI – Torneo C – Elo < 1600
- Torneo Under 16

Tutti i tornei sono validi per le variazioni Elo Italia e FIDE

**Quota individuale d'iscrizione: € 35,00 (€ 15,00 per giovani Under 16). Iscrizione gratuita per giocatori con Elo Italia o FIDE >2200**

### TEMPI DI GIOCO

#### **Torneo A e B:**

100 min. per 40 mosse + 15 min. per finire con bonus di 30 secondi per mossa

#### **Torneo C e U16:**

2 ore Quick Play Finish

### PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

| Turno               | Orari*                      |
|---------------------|-----------------------------|
| Chiusura iscrizioni | Venerdì 28.4.2006 ore 18:30 |
| 1° Turno            | Venerdì 28.4.2006 ore 19:00 |
| 2° Turno            | Sabato 29.4.2006 ore 09:30  |
| 3° Turno            | Sabato 29.4.2006 ore 15:30  |
| 4° Turno            | Dom. 30.4.2006 ore 09:30    |
| 5° Turno            | Dom. 30.4.2006 ore 15:30    |
| 6° Turno            | Lunedì 1.5.2006 ore 09:00   |
| 7° Turno            | Lunedì 1.5.2006 ore 15:00   |
| Premiazione         | a seguire                   |

\* Il torneo U16 si svolgerà su 6 turni negli stessi orari degli altri tornei, ma con riposo il sabato mattina.

### PREMI – Non cumulabili e indivisibili

| Premi    | Torneo A | Torneo B | Torneo C |
|----------|----------|----------|----------|
| 1 class. | €200,00  | €100,00  | €50,00   |
| 2 class. | €160,00  | €80,00   | €40,00   |
| 3 class. | €140,00  | €60,00   | €30,00   |

### Coppe per i primi 3 classificati di ciascun torneo

E' in uso lo spareggio tecnico Buholz variante italiana.

### Iscrizioni e informazioni:

Sede di gioco: 02-4400812

martedì e venerdì – 20:30 – 24:00

sabato 14:30 – 19:30

Walter Ravagnati: (sera) 02-58106129

Edo Bonazzi: pomeriggio 02-45482910

### Iscrizione on line:

<http://www.corsicoscacchi.com>

### Regolamento e notizie utili

Normativa generale:

- Tutti i tornei sono aperti esclusivamente:
  1. ai giocatori italiani in possesso della "Tessera Agonistica" F.S.I. per l'anno 2006.
  2. agli stranieri in possesso della tessera 2006 di altra Federazione aderente alla FIDE, da cui sia desumibile la classificazione tecnica e/o il punteggio individuale, ovvero in possesso di Elo-FIDE.
- Il punteggio Elo di ammissione è quello di cui alla lista Elo-Italia o FIDE in vigore. Per gli stranieri, si fa riferimento alle norme federali di equiparazione.
- Sono in vigore i regolamenti FIDE per l'attività scacchistica agonistica.
- Promozioni, aggiornamenti di punteggio individuale, modalità di organizzazione e di svolgimento dei tornei e norme disciplinari sono regolati dal vigente regolamento tecnico F.S.I.
- I tornei si svolgeranno con il sistema svizzero o con il sistema all'italiana, in relazione al numero dei partecipanti.
- Nella sede di gioco è tassativamente vietato l'uso di telefoni cellulari e/o palmari.
- Le iscrizioni e le prenotazioni saranno accettate solo fino ad esaurimento dei posti disponibili, in rigoroso ordine cronologico; per le richieste di iscrizione eccedenti verrà stilata una lista di attesa, da cui si accetteranno ulteriori iscrizioni, pure in ordine cronologico solo in caso di accertate rinunce.
- L'organizzazione si riserva di apportare a quanto previsto dal presente bando-regolamento tutte le modifiche che riterrà necessarie per la buona riuscita della manifestazione. In particolare, si riserva di annullare o, ove consentito dal vigente Regolamento Tecnico Federale, accorpere una o più competizioni in caso di insufficiente numero di partecipanti.
- In sala di gioco è tassativamente vietato fumare.